* Build the UI
  + Toolbar
    - Backsprite
    - Slot Prefab
    - Slot Grid
  + Inventory
    - Backsprite
    - Slot Grid
    - Backcolor
* Showing/higing main inventory
  + Usar um botão?
* Inventory drag and drop
  + Item Prefab
  + Coloca as 3 interfaces
  + Transforma a posição junto com o mouse
  + Desativa e reativa o raycastTarget
  + Salve o slot atual e jogue o item para o final da hierarquia
  + Devolva o item para o último slot salvo
  + Adicione o componente Grid Layout Group ao prefab do Slot
    - Defina Child Alignment para Middle Center
  + Vamos fazer um script para o Slot